

LICENČNO – OBNOVITVENI SEMINAR
3. in 5. april 2008

TEST PRAVIL

1. Po prejemu pravočasnih prijav vrhovni sodnik ugotovi, da se je na turnir OP-18 m prijavilo 30 igralcev. V sredo pošlje spisek pravočasnih prijav in z dovoljenjem TRK napiše na obvestilo igralcem, da kvalifikacij ne bo. V sredo ob 19.00 dobi obvestilo od organizatorja, da so se pozno prijavili še 3 igralci in v četrtek ob 12.00 dobi obvestilo še za nadaljnja 2 igralca, ki sta se pozno prijavila. Pozno se je torej prijavilo 5 igralcev. Organizator nam v torek pove, da bomo lahko za turnir uporabljali vsa 4 igrišča. Kako bo ravnal vrhovni sodnik?
 - A. V sredo zvečer bo popravil listo prijavljenih igralcev (dodal pozno prijavljene igralce) in objavil, da se bodo kvalifikacije igrane v petek z žrebom kvalifikacij v četrtek. V žreb bo vrhovni sodnik vstavil še dodatno pozno prijavljena igralca, katere prijavnice je prejel v četrtek pred žrebom.
 - B. Kvalifikacij ne bo in v žrebu glavnega turnirja bodo samo pravočasno prijavljeni igralci.
 - C. Izpeljal bo kvalifikacije na dan turnirja, kajti to mu omogoča pravilo, da lahko odigramo kvalifikacije na dan glavnega turnirja, če ima organizator dovolj igrišč.
 - D. **Kvalifikacij ne bo in v žrebu glavnega turnirja bo 32 igralcev.**
2. Na tekmi posameznikov na dva dobljena tie-break niza igralec A po končanem prvem nizu odide na stranišče. Ob rezultatu 1-1 v nizih želi isti igralec še enkrat na stranišče. Ali igralec lahko zapusti igrišče in če da, koliko časa ima, da se vrne in kaj se zgodi, če bi takšen čas prekoračil?
 - A. Igralec A ne sme zapustiti igrišča.
 - B. Igralec A se mora vrniti v 90 sekundah, drugače ga kaznujemo s prekrškom časa.
 - C. Igralec A se mora vrniti v 90 sekundah, drugače ga kaznujemo s prekrškom vedenja.
 - D. Igralec A se mora vrniti v 120 sekundah, drugače ga kaznujemo s prekrškom časa.
 - E. **Igralec A se mora vrniti v 120 sekundah, drugače ga kaznujemo s prekrškom vedenja.**
3. Asistent vrhovnega sodnika ali sodnik, ki nadzira tekmo v primeru nesoglasja med igralcema na peščenem igrišču sprejme odločitev glede odtisa žogice. Ali lahko igralec zahteva, da pride odtis pogledati še vrhovni sodnik?
 - A. Da
 - B. **Ne**

4. Ste vrhovni sodnik na turnirju, kjer se igrajo kvalifikacije dan pred glavnim turnirjem. Kdaj in kako bo potekal vpis srečnih poražencev?
- A. Listo srečnih poražencev boste imeli na mizi poleg sebe od začetka kvalifikacij. Srečni poraženci se bodo lahko vpisali na listo po svoji končani tekmi kvalifikacij, če so izgubili tekmo v zadnjem krogu kvalifikacij.
 - B. Listo srečnih poražencev boste imeli na mizi poleg sebe po končanih vseh tekmah kvalifikacij in od tedaj dovolili igralcem iz kvalifikacij tudi vpis.
 - C. Listo srečnih poražencev boste imeli na mizi poleg sebe po žrebu glavnega turnirja in od tedaj dovolili igralcem iz kvalifikacij tudi vpis.
 - D. **Listo srečnih poražencev boste imeli na mizi poleg sebe vsak dan pred začetkom tekem prvega kroga glavnega turnirja in dovolili vpis igralcem, ki so igrali kvalifikacije.**
5. Igralec X med igro udari forhand in ta pade približno pol metra za osnovno črto. Igralec Y kliče, da je žoga zunaj, toda igralec X zahteva pregled odtisa. Igralec Y odtisa ne najde in igralec X zahteva vrhovnega sodnika. Igralec X pravi sodniku: »Če moj nasprotnik nima odtisa on izgubi točko«; igralec Y se brani in pravi, da je bila žoga toliko zunaj, da si ni niti poskušal zapomniti odtisa.
- A. Vrhovni sodnik dodeli točko igralcu X.
 - B. **Vrhovni sodnik dodeli točko igralcu Y.**
 - C. Vrhovni sodnik odloči, da se točka ponavlja.
6. Na poletnem državnem prvenstvu do 12 let se igrajo dvojice na dva dobljena tie-break niza z no-ad pravilom in odločilni niz tie-break do 10. Med tekmovanjem vas kličejo na igrišče, kjer se igrajo dvojice in vam igralci povedo, da so pozabili začeti odločilni niz s tie-breakom do 10 in namesto tega nadaljevali z navadnim tie-break nizom. Rezultat je 2-1 v igrah. Kakšna je pravilna odločitev?
- A. Nadaljujejo naj z navadnim tie-break nizom z no-ad pravilom do konca.
 - B. Nadaljujejo naj z navadnim tie-break nizom z no-ad pravilom dokler ni rezultat izenačen (na primer 2-2, 3-3, 4-4) in nato odigrajo odločilni tie-break do 10.
 - C. **Odigrajo naj še eno igro. Če je rezultat po odigrani igri 2-2, naj odigrajo odločilni tie-break do 10. Če je rezultat po odigrani igri 3-1, dvojica, ki je dobila 3 igre zmaga tekmo.**
7. Na tekmi dvojic mora biti mreža na sredini visoka: **91, 4 cm.**

8. Na državnem poletnem prvenstvu do 18 let je poleg vrhovnega sodnika na prizorišču tekmovanja tudi asistent vrhovnega sodnika, ki nadzira tekme, ki se igrajo na igriščih pred klubom. Na igrišču 6 se igra tekma posameznikov, ki jo nadzira asistent vrhovnega sodnika. Igralcu Q v prvem nizu zaradi kletvice dodeli asistent vrhovnega sodnika opomin za prekršek vedenja, nadalje v drugem nizu igralcu R dodeli prekršek vedenja zloraba loparja in igralcu Q prekršek vedenja kazensko točko zaradi zlorabe žogice. V odločilnem nizu po izgubljeni igri in rezultatu 3-2 za igralca R, igralec Q iz servisne črte vrže lopar proti mreži, le-to zgreši in nesrečno zadane nasprotnika z loparjem v obraz. Z igralcem R je vse v najlepšem redu. Kaj mora napraviti asistent vrhovnega sodnika?
- A. Hitro iti na igrišče in takoj diskvalificirati igralca Q, oditi iz igrišča in poročati vrhovnemu sodniku.
 - B. Takoj poiskati vrhovnega sodnika, tako da bosta lahko skupaj odšla na igrišče.
 - C. **Hitro iti na igrišče, kaznovati igralca s prekrškom vedenja in obvestiti igralca Q, da bo na igrišče klican vrhovni sodnik glede diskvalifikacije.**
 - D. Hitro iti na igrišče in kaznovati igralca Q s prekrškom vedenja kazenska igra, objaviti rezultat 4-2 in opozoriti igralca Q, da bo ob naslednjem takšnem prekršku diskvalificiran.
 - E. Pogledati stran in, najhitreje kolikor se da, oditi stran od igrišča.
9. Na turnirju OP-16 ž je prijavljenih 13 igralk. Od teh igralk je na lestvici 16 ž 5 igralk. Vrhovni sodnik opravlja žreb. Pravilno postavi in izžreba nosilke. Predvidi, da nihče ne bo igral prvega kroga in tako pravilno postavi 16 prostih mest. Glede na število prijavljenih igralk mu ostanejo še 3 prosta mesta, ki jih mora porazdeliti po žrebu. Kaj mora narediti?
- A. **Preostala prosta mesta se mora postaviti 1, 2 in 3 nosilki, tako da so te igralk neposredno uvrščene v 3. kolo oziroma četrtfinale.**
 - B. Vzeti mora 8 žetonov od 1 do 8, ki predstavljajo 8 skupin, kjer že imamo izžrebane igralk. Izžreba 3 številke in v tiste skupine postavi preostala prosta mesta.
 - C. Vzeti mora 5 žetonov od 1 do 5, kajti imamo samo 5 rangiranih igralk in med njimi izžrebamo dodatna 3 prosta mesta.
 - D. Preostala prosta mesta moramo izžrepati med 8 skupin, vendar moramo ob tem paziti, da so prosta mesta enakomerno porazdeljena med skupinami.

10. Med tekmo posameznikov igralec X lovi skrajšano žogico, jo ujame, pravilno vrne v igrišče in za tem preskoči mrežo in doskoči med stranskima črtama, ki razmejujeta igrišče na igrišče za igro posameznikov in igro dvojic. Nasprotnik (igralec Z) udari vrnjeno žogico igralca X, vendar jo pošlje v avt. Pri udarcu ga igralec X ni oviral. Kdo dobi točko?

- A. Igralec X.
- B. Igralec Z.

11. Priprava mreže pred tekmo posameznikov poteka takole:

- A. Nastavimo višino mreže na sredini, nato namestimo palice za igro posameznikov na obeh straneh, pri čemer sta palici na isti strani mreže.
- B. Nastavimo višino mreže na sredini, nato namestimo palice za igro posameznikov na obeh straneh, pri čemer sta palici na nasprotnih straneh mreže.
- C. Najprej namestimo palice za igro posameznikov na obeh straneh, pri čemer sta palici na nasprotnih straneh mreže, nato nastavimo višino mreže na sredini.
- D. Najprej namestimo palico za igro posameznikov na eni strani, nastavimo višino mreže in namestimo še drugo palico, ki je na nasprotni strani kot prva palica.
- E. Najprej namestimo palice za igro posameznikov na obeh straneh, pri čemer sta palici na isti strani mreže, nato nastavimo višino mreže na sredini.

12. Na igrišču 8 igrata igralec V in igralec S, sodi jima sodnik na stolu. Igralec V zahteva od sodnika, da zaradi bolečin v gležnju le-ta pokliče zdravnika in to tudi naredi. Zdravnik pride na igrišče, se pogovori z igralcem, sprejme odločitev, ga zdravi in zapusti igrišče. Igralec S, ki je na vrsti za servis, vpraša glavnega sodnika, koliko časa je minilo od prekinitve igre. Glavni sodnik ugotovi, da je preteklo od zaključka zadnje točke 16 minut. Koliko časa naj da glavni sodnik na voljo igralcema za ogrevanje?

- A. Nič
- B. 3 minute
- C. 5 minut

13. Ali ima vrhovni sodnik na tekmi, ki se igra na peščenem igrišču brez glavnega sodnika, pravico dodeliti točko nasprotniku, kadar ugotovi, da odtis, ki ga pokaže igralec, ni odtis žogice in pri tem opazi v neposredni bližini odtis, ki se drži črte in je hkrati svež in v pravi smeri glede na udarec nasprotnika?

- A. Da
- B. Ne

14. Po vpisu igralk na poletnem turnirju OP-14 ž je vrhovni sodnik ugotovil, da ima vpisanih 26 igralk in vse med njimi so rangirane na lestvici do 14 ž. Sodnik se pripravi na žrebanje in najprej postavi 1 in 2 nosilko na žrebno mesto 1 in žrebno mesto 32, 3 in 4 nosilko žreba in prvo izžrebano postavi na mesto 9, drugo izžrebano na mesto 24 v žrebu. Po enakem postopku izžreba 5, 6, 7, 8 nosilko na mesta 8, 16, 17, 25 v žrebu. Nakar postavi v žreb 6 prostih mest po naslednjem postopku, ...

- A. prosta mesta bo dodelil najprej 1 in 2 nosilki, nato 3 in 4 nosilki in zadnji 2 prosti mesti bo žrebal med 5, 6, 7, 8 nosilko.
- B. prosta mesta bo naključno izžrebal med vsemi mesti, ki so še na voljo v žrebu.
- C. prosta mesta bo dodelil najprej 1 in 2 nosilki, nato 3 in 4 nosilki, ter 5 in 6 nosilki.
- D. prosta mesta bo izžrebal med vsemi 8 nosilkami.
- E. prosta mesta bo naključno dodelil brez žreba na mesta, ki v žrebu še niso zasedena.

15. Na nacionalnem turnirju do 12 let ste vrhovni sodnik. Igralcu, ki igra svoj dvoboj že 2 uri in 41 minut, pri rezultatu 4:4, 30:15 v tretjem nizu počni struna na zadnjem loparju, ki ga ima s seboj. Nasprotnik vas pokliče na igrišče. Najprej vprašate nasprotnika, ali bi mu on posodil lopar, ta odgovori, da ima tudi on samo enega. Igralec, ki mu je počil lopar, vam pravi, da ima trener v avtu prav gotovo še kakšen lopar. Kaj bi naredili?

- A. Igralcu ne dovolite igrati s počeno struno, vendar mu dovolite, da odide z igrišča in gre do trenerja po lopar, vi ostanete na igrišču, dokler se ne vrne. Vrne se čez 3 minute in počakate, da nadaljuje z igro.
- B. Igralcu dovolite, da igra s počeno struno in naredite vse kar je v vaši moči, da mu priskrbite drug lopar. Če igralec želi oditi po lopar, mu to dovolite, vendar na »svoj čas« (za vsako zamudo bo igralec kaznovan s prekrškom vedenja).
- C. Igralec ne sme igrati s počeno struno, vendar mu dovolite, da odide z igrišča iskati lopar. Opozorite ga, da ga boste kaznovali s prekrškom časa za vsakih pretečenih 20 sekund, dokler se ne vrne.
- D. Igralec ne sme igrati s počeno struno, vendar mu dovolite, da odide z igrišča iskati lopar in ga opozorite, da ga boste prvič po pretečenih 20 sekundah kaznovali s prekrškom časa, čez nadaljnjih 20 sekund s prekrškom vedenja-nedovoljeno zavlačenje in tako naprej za vsakih pretečenih 20 sekund, dokler se ne vrne.

16. Na turnirju OP-čl ž je prijavljeno 13 igralk. Uporabimo žreb za 32 igralk. Koliko nosilcev moramo postaviti?

- A. 8 nosilk
- B. 4 nosilke

17. Žogica leti proti igralcu A in ko je žogica nad mrežo mu pade druga žogica iz žepa. Igralec A udari backhand in pošlje žogico v mrežo. Igralec A želi točko ponavljati, trdi da je bil oviran. Igralec B zahteva točko zase. Vrhovni sodnik odloči:
- A. Točka se ponavlja
 - B. **Točko dodeli igralcu B**
18. Med igro moških dvojic na DP-čl (igralca A&B proti igralcema C&D) je zelo očitno, da se dvojici med seboj ne marata. V tie-breaku prvega niza igralec A udari smash močno in namerno v igralca C, ki pade na tla v bolečinah. Kaj naj glavni sodnik naredi?
- A. Pokliče vrhovnega sodnika in se z njim pogovori o takojšnji diskvalifikaciji dvojice igralcev A&B.
 - B. Izreče prekršek vedenja igralcu A za nešportno vedenje.
 - C. **Vpraša igralca C ali je z njim vse v redu in ali potrebuje zdravniško pomoč.**
19. Poletno tekmovanje je bilo ves prvi dan glavnega turnirja ovirano zaradi dežja. Razpored za drugi dan tekmovanja je bil objavljen, pričetek je predviden ob 9.00. Drugi dan ob 8.00 vrhovni sodnik na prizorišču ugotovi, da bo ponovno potrebno prestaviti začetek tekmovanja. Ali lahko vrhovni sodnik rok za vpis srečnih poražencev prestavi?
- A. **Da, če vrhovni sodnik objavi novi razpored tekmovanja za drugi dan pred iztekom roka za prvotni vpis srečnih poražencev.**
 - B. Ne, roka za vpis srečnih poražencev ne sme premakniti.
 - C. Da, vrhovni sodnik lahko vedno sam spreminja rok za vpis srečnih poražencev.
20. Vrhovni sodnik gleda tekmo posameznikov na trdi podlagi izpred terase kluba na centralno igrišče, ki je od terase oddaljeno 5 metrov in jasno vidi, da je igralec A napačno klical žogo zunaj, čeprav jo je on videl pol metra znotraj igrišča, ob tem da bi ta žogica nasprotniku (igralcu B) prav gotovo prinesla točko. Po klicu igralca A njegov nasprotnik pogleda okoli, opazi vrhovnega sodnika in reče: «Saj ste videli kaj je naredil!» in prosi, da pride na igrišče. Vrhovni sodnik pride na igrišče in odloči:
- A. Igralcu A pove, da je očitno videl njegov napačen klic in zato dodeli točko igralcu B.
 - B. **Ponavljanje, vendar igralca A ob tem opozori, da bo naslednjič takšno napačno klicanje opredelil kot namerno oviranje in dodelil točko igralcu B.**
 - C. Igralcu B pove, da ker je bil zunaj igrišča, ne more oceniti, ali je žoga dobra ali zunaj, zato vsak igralec sodi na svoji strani in dodeli točko igralcu A.

21. Na poletnem državnem prvenstvu do 18, kjer se igrajo tekme posamezno in tekme dvojic, je menjava žogic predvidena ob 1-1 v nizih oziroma pred začetkom odločilnega niza. Igre posamezno se igrajo na dva dobljena tie-break niza, igre dvojic na dva dobljena tie-break niza z no-ad pravilom in zadnji niz odločilni tie-break do 10. Ali menjamo žogice ob rezultatu 1-1 v nizih pri dvojicah?

- A. Da
- B. Ne

22. Na zimskem turnirju OP-14 ž v prvem krogu med seboj igrata igralki Q in S. Srečanje se igra z No-ad pravilom. Ob rezultatu »enaki« sta igralki pozabili odigrati odločilno točko in igralka Q, ki servira, napove rezultat »moja prednost«. Preden servira, jo trener opozori, da igrata s pravilom No-ad, zato reče nasprotnici, da je ona dobila igro in objavi rezultat 3-2 v prvem nizu. Obe igralki gresta proti svojim klopema. Tedaj trener igralke S pravi svoji igralki, da še ni izgubila igre in da naj pokliče vrhovnega sodnika in to tudi stori. Kakšna bo odločitev sodnika?

- A. Igra za igralko Q.
- B. Nadaljujeta naj z navadno igro (brez no-ad) do osvojenega igre.
- C. Nadaljujeta naj z navadno igro (brez no-ad), v primeru, da je rezultat ponovno »enaki« pa odigrata odločilno točko.

23. Med tekmo dvojic (dvojica A in B proti dvojici C in D) je rezultat 9-9 v tie-breaku prvega niza. Igralec A je bil na vrsti za servis, vendar je namesto njega servis izvedel igralec B in dosegel as. Kakšna je pravilna odločitev?

- A. Točka se ponavlja, servira igralec A pri rezultatu 9-9.
- B. Točko za dvojico C in D, rezultat je 10-9.
- C. Točka se prizna, igralec A naj bi serviral naslednjič, ko bo dvojica na vrsti.
- D. Točka se prizna, igralec B naj bi serviral naslednjič, ko bo dvojica na vrsti.

24. Na zimskem turnirju OP-12 A so se v petek odigrale kvalifikacije in smo napravili žreb za glavni turnir. V soboto 45 minut pred začetkom prve tekme pride do nas igralec s pravilno izpolnjeno prijavnico in se želi vpisati kot nadomestilo.

- A. Igralec se lahko vpiše kot nadomestilo.
- B. Igralcu ne dovolimo vpisa.

25. Igralec udari prvi servis, glavni sodnik je tiho (meni, da je žoga dobra), branilec pa žogico hitro in neubranljivo vrne v nasprotnikovo igrišče. Server se ni premaknil iz svojega položaja po servisu in zahteva pregled odtisa na drugi strani mreže. Glavni sodnik skoči s stola, da bi preveril odtis, toda preden lahko pride do njega, ga branilec izbriše. Kakšna je pravilna odločitev?

- A. Prvi servis.
- B. **Drugi servis.**
- C. Točka za serverja.
- D. Točka za branilca.